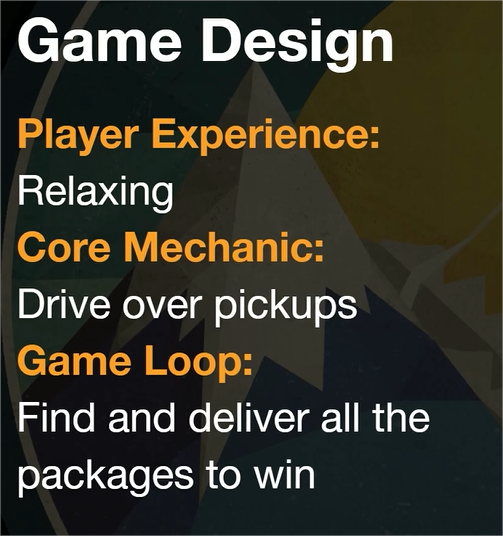
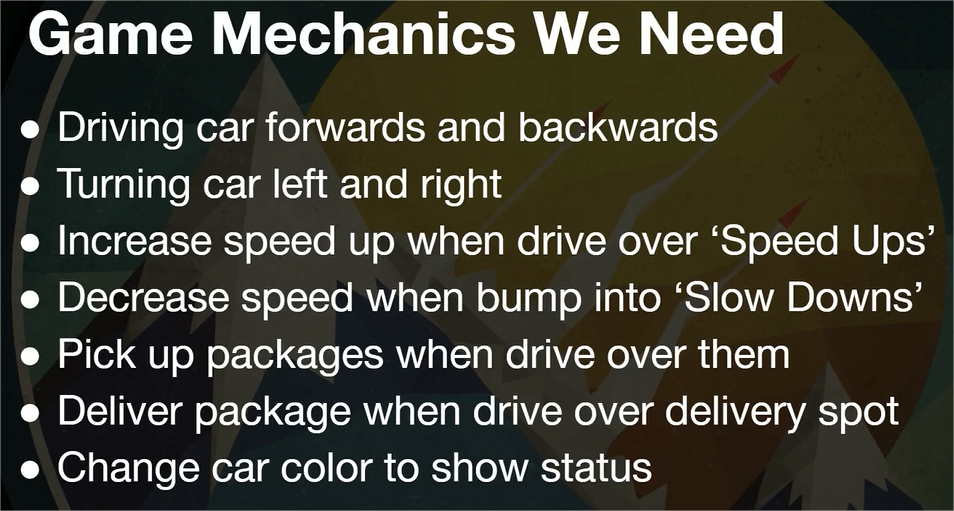
# Diseño de videojuegos

## Inicio de un proyecto

Antes de iniciar un proyecto, plantear cosas sobre el diseño de videojuegos, cómo las mecánicas necesarias o la experiencia que queremos que tenga el jugador.

Por ejemplo:

Delivery Driver:



Snow Boarder:

